



## Bring die Statue zum Lachen

**Kompetenz:** Beziehungsfähigkeit | **Zielgruppe:** Kinder & Jugendliche |  
**Notwendige Sprachkenntnisse:** keine

🎯 **Ziel des Spiels:** Alle Schülerinnen und Schüler des anderen Teams zum Lachen bringen

🕒 **Zeit:** 30 Minuten (flexibel)

👥 **Gruppengröße:** 10–30 Schülerinnen und Schüler

📍 **Platz:** Ausreichend Platz, damit die Schülerinnen und Schüler sich frei bewegen können

✂️ **Material:** Nicht erforderlich

✓ **Vorbereitung:** Nicht erforderlich

### Spielregeln:

- ➔ Teilen Sie die Schülerinnen und Schüler in Gruppen von etwa sechs Kindern auf.
- ➔ Legen Sie die Grenzen fest, innerhalb derer das Spiel gespielt wird.
- ➔ Ein Team startet als „Lachmaschine“ und alle anderen als Statuen.
- ➔ Erklären Sie, dass die „Lachmaschinen“ Schülerinnen und Schüler sind, die um Statuen herumgehen und versuchen, sie zum Lachen zu bringen, ohne sie zu berühren. Sie können lustige Grimassen schneiden oder lustige Bewegungen oder Geräusche machen.
- ➔ Wenn Sie „Los!“ sagen, müssen alle ihr Lieblingstier nachahmen.

- ➔ Wenn Sie sagen „Statuen stillstehen!“, stehen alle Statuen still und das Lachmaschinen-Team geht um die Statuen herum und versucht, sie zum Lachen zu bringen.
- ➔ Alle Statuen, die lachen, müssen sich hinsetzen.
- ➔ Wenn jüngere Kinder die Anweisungen möglicherweise nicht verstehen, spielen Sie die Anweisungen vor und zeigen Sie den Schülerinnen und Schülern, wie eine Statue stillsteht und wie die Lachmaschinen sie zum Lachen bringen könnten.
- ➔ Jedes Lachmaschinen-Team erhält vier Minuten (flexibel), um die anderen zum Lachen zu bringen. Geben Sie allen Schülerinnen und Schülern die Möglichkeit, als Lachmaschine zu spielen.
- ➔ Teilen Sie die Botschaft des Spiels mit:  
*„In diesem lustigen Spiel habt ihr euch gegenseitig zum Lachen gebracht. Ihr habt gesehen, dass eure Handlungen eine Wirkung auf andere Kinder haben und deren Handlungen eine Wirkung auf euch.“*

