



Heiße Kartoffel

Kompetenz: Denkvermögen | **Zielgruppe:** Kinder |
Notwendige Sprachkenntnisse: keine

🎯 **Ziel des Spiels:** Eine Aufgabe erfüllen, wenn die Musik aufhört

🕒 **Zeit:** 10–20 Minuten

👥 **Gruppengröße:** 10–30 Schülerinnen und Schüler

📍 **Platz:** Ausreichend Platz, so dass die Schülerinnen und Schüler in einem Kreis sitzen können

✂️ **Material:** Musik, ein Gegenstand zum weitergeben (z. B. Ball)

✅ **Vorbereitung:** Nicht erforderlich

Spielbeschreibung:

➡ Die Schülerinnen und Schüler stehen im Kreis. Nun wird ein Gegenstand (z. B. ein Ball) von Kind zu Kind weitergegeben. Die Kinder sollen sich vorstellen, dass der Gegenstand eine heiße Kartoffel ist, die schnell weiter gegeben werden muss, bevor man sich verbrennt. Während die „heiße Kartoffel“ weitergegeben wird, wird im Hintergrund Musik gespielt. Wenn die Musik aufhört, muss die Person, die den Gegenstand in der Hand hält, eine Frage beantworten (z. B. eine Rechenaufgabe).

Nachbesprechung:

- ➡ Diskutieren Sie mit den Schülerinnen und Schülern und stellen Sie dabei die folgenden Fragen:
 - Was war für euch bei diesem Spiel leicht oder schwer?
 - Welche Strategien habt ihr angewendet? Was würdet ihr beim nächsten Mal anders machen?
 - Wann müsst ihr eure Merkfähigkeit sonst nutzen (innerhalb oder außerhalb der Schule)?

Hinweise:

- ➡ Um das Spiel schwieriger zu machen, können zwei Gegenstände gleichzeitig in unterschiedliche Richtungen weitergegeben werden.
- ➡ Stellen Sie Aufgaben, die aktuelle Unterrichtsthemen beinhalten (z. B. Geographie, Bruchrechnen, Artikel etc.).

