



Simon sagt

Kompetenz: Denkvermögen | **Zielgruppe:** Kinder |
Notwendige Sprachkenntnisse: Hörverstehen

Ziel des Spiels: Sorgfältig zuhören und nur die Aktionen ausführen, die mit „Simon sagt ...“ beginnen

Zeit: 10 Minuten

Gruppengröße: 10–30 Schülerinnen und Schüler

Platz: Platz, um einen großen Kreis zu bilden

Material: Nicht erforderlich

Vorbereitung: Nicht erforderlich

Spielregeln:

- ➔ Lassen Sie die Schülerinnen und Schüler einen großen Kreis bilden. Stellen Sie sich in die Mitte des Kreises, wo Sie jeder sehen kann.
- ➔ Sie sind die Spielleiterin oder der Spielleiter, genannt Simon.
- ➔ Wenn Simon sagt „Simon sagt ...“ (z. B. „Simon sagt: Tippt euch auf den Kopf“), müssen alle tun, was Simon sagt.
- ➔ Wenn Simon den Befehl nicht mit „Simon sagt...“ beginnt (z. B. „Tippt euch auf den Kopf“) und Spieler die Aktion trotzdem ausführen, scheiden sie aus und müssen sich hinsetzen.
- ➔ Beginnen Sie langsam und erhöhen Sie dann die Geschwindigkeit der Befehle.
- ➔ Spielen Sie, bis nur noch fünf Schülerinnen und Schüler übrig sind. Lassen Sie alle anderen applaudieren.

➔ Teilen Sie die Botschaft des Spiels mit:

„In diesem Spiel musset ihr euer Gehirn benutzen, um euch auf das zu konzentrieren, was Simon sagte und nur die Aktionen auszuführen, die mit „Simon sagt ...“ beginnen. Zu üben, aufmerksam zuzuhören und euch zu konzentrieren, schärft euer Denkvermögen und hilft euch, besser zu lernen.“

➔ Ändern Sie den Namen „Simon“ in einen anderen Namen, den die Schülerinnen und Schüler kennen. Wählen Sie einfache Aufforderungen, wenn die Schülerinnen und Schüler noch wenig Deutsch sprechen.

➔ Passen Sie das Spiel an ältere Schülerinnen und Schüler an, indem Sie sie für eine Runde oder einen Teil einer Runde die Rolle von Simon übernehmen lassen.

➔ Statt „Simon sagt“ kann das Spiel auch in der Variante „Alle Vögel fliegen hoch ...“ gespielt werden.

