



Wörter finden

Kompetenz: Denkvermögen | **Zielgruppe:** Kinder & Jugendliche |
Notwendige Sprachkenntnisse: Hörverstehen, Sprechen

🎯 **Ziel des Spiels:** Gegenstände zu einem Thema benennen und schnell wechseln, wenn sich das Thema ändert

🕒 **Zeit:** 10 Minuten

👥 **Gruppengröße:** 10–30 Schülerinnen und Schüler

📍 **Platz:** Genug Platz, damit die Schülerinnen und Schüler sich im Kreis aufstellen können

✂️ **Material:** Nicht erforderlich

✅ **Vorbereitung:** Nicht erforderlich

Spielregeln:

- ➡ Die Schülerinnen und Schüler können als eine Gruppe oder in Teams spielen. Eine Person ist die Leitung und nennt eine Kategorie wie etwa Essen, Tiere, Farben etc.
- ➡ Anschließend nennt jede Person reihum etwas, das zu dieser Kategorie gehört.
- ➡ Nachdem einige etwas benannt haben, ruft die Leitung eine neue Kategorie aus.
- ➡ Die nächste Person im Kreis muss daraufhin umdenken und etwas nennen, das in diese Kategorie passt.
- ➡ Nachdem einige Schülerinnen und Schüler etwas benannt haben, ruft die Leitung eine neue Kategorie aus usw.

➡ Wählen Sie nach einigen Spielrunden eine neue Leitung aus. Um den Schwierigkeitsgrad zu erhöhen, spielen Sie schneller oder wechseln Sie häufiger die Kategorie.

Diskussion:

- ➡ Diskutieren Sie mit den Schülerinnen und Schülern und stellen Sie dabei die folgenden Fragen:
 - *Was war für euch bei diesem Spiel leicht oder schwer?*
 - *Welche Strategien habt ihr verwendet? Was würdet ihr beim nächsten Mal anders machen?*
 - *Wann müsst ihr innehalten und nachdenken (innerhalb und außerhalb der Schule)?*

Hinweise:

- ➡ Die Schülerinnen und Schüler können klatschen oder schnipsen, um die Geschwindigkeit während des Spiels aufrechtzuerhalten.
- ➡ Betonen Sie schulische Inhalte, indem Sie Kategorien wählen, die die Schülerinnen und Schüler gerade lernen (Obst, Gemüse, Formen, Säugetiere, Reptilien, Verben, Substantive, Brüche, Dezimalzahlen etc.).

