



Zick - Zack - Zock

Kompetenz: Denkvermögen | **Zielgruppe:** Kinder & Jugendliche |
Notwendige Sprachkenntnisse: keine

🎯 **Ziel des Spiels:** Aufpassen, die Regeln beachten und reagieren, wenn man an der Reihe ist

🕒 **Zeit:** 5 Minuten (flexibel)

👥 **Gruppengröße:** 10 – 30 Schülerinnen und Schüler

📍 **Platz:** Platz, um einen großen Kreis zu bilden

✂️ **Material:** Nicht erforderlich

✅ **Vorbereitung:** Nicht erforderlich

Spielregeln:

- ➔ Lassen Sie alle Schülerinnen und Schüler einen großen Kreis bilden. Legen Sie die Grenze fest – das Spiel wird in einem festgelegten Kreis gespielt.
- ➔ Bitten Sie eine Person, mit dem Spiel zu beginnen, indem sie eine andere Person ansieht und „Zick!“ sagt.
- ➔ Die Person, der das „Zick!“ galt, schaut eine andere Person im Kreis an und sagt „Zack!“.
- ➔ Die Person, der das „Zack!“ galt, schaut eine andere Person im Kreis an und sagt „Zock!“.
- ➔ Die Person, der das „Zock!“ galt, muss nichts tun.
- ➔ Die Person rechts von der Person, der das „Zock!“ galt, beginnt mit der nächsten Runde, indem sie eine andere Person anschaut und „Zick!“ sagt.

- ➔ Achten Sie darauf, dass Ihre Schülerinnen und Schüler deutlich die anderen Personen anschauen.
- ➔ Spielen Sie Zick-Zack-Zock kontinuierlich.
- ➔ Beginnen Sie langsam und erhöhen Sie dann die Geschwindigkeit.
- ➔ Wenn eine Person ihren Einsatz verpasst oder einen Fehler macht, muss sie beide Hände heben und rufen: „Zick! Zack! Zock!“ und sich auf ihren Platz setzen.
- ➔ Spielen Sie, bis nur noch fünf Schülerinnen und Schüler übrig sind. Lassen Sie alle Teilnehmenden applaudieren.
- ➔ Teilen Sie die Botschaft des Spiels mit:

„In diesem Spiel habt ihr geübt, euch Regeln zu merken, euch zu konzentrieren und bereit zu sein. Diese Fähigkeiten schärfen euer Denkvermögen und helfen euch, besser zu lernen.“

