



# Zuhören und nachmalen

**Kompetenz:** Denkvermögen | **Zielgruppe:** Kinder |  
**Notwendige Sprachkenntnisse:** Hörverstehen

**Ziel des Spiels:** Auf Anweisungen hören und diese korrekt befolgen

**Zeit:** 30 Minuten (flexibel)

**Gruppengröße:** 5–30 Schülerinnen und Schüler

**Platz:** Platz, um einen großen Kreis zu bilden

**Material:** DIN-A4-Blätter (ein Blatt für jedes Kind), Stifte (ein Stift für jedes Kind), eine Liste mit Anweisungen, ein Antwortblatt mit allen befolgten Anweisungen am Flipchart

**Vorbereitung:** Erstellen Sie eine Liste mit Anweisungen unter Berücksichtigung des Alters der Kinder in der Klasse. Erstellen Sie das Antwortblatt an dem Flipchart (Beispiele für Anweisungen und Antwortblätter finden Sie auf der nächsten Seite).

## Spielregeln:

- ➔ Lassen Sie die Schülerinnen und Schüler sich in einem Kreis um die Moderatorin oder den Moderator setzen.
- ➔ Geben Sie jeder Person ein Blatt Papier und einen Stift.
- ➔ Sagen Sie den Schülerinnen und Schülern, dass sie einige Anweisungen hören werden. Sie müssen aufmerksam zuhören und die Anweisungen genau befolgen. Erklären Sie ihnen, dass die Anweisungen immer schneller erfolgen und schwieriger werden können, sodass sie sich darauf konzentrieren und genau zuzuhören müssen.

➔ Lesen Sie die Anweisung aus der zuvor erstellten Liste laut vor, um sie von den Schülerinnen und Schülern ausführen zu lassen.

### ➔ Beispiel-Anweisungen (einfach):

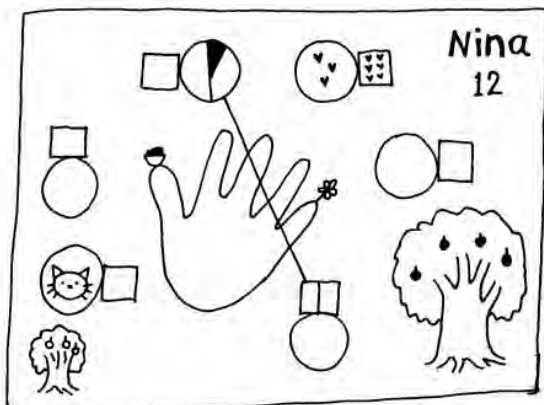
- Zeichne einen Kreis auf das Papier.
- Zeichne zwei Kreuze in dem Kreis.
- Zeichne einen kleinen Baum in einer Ecke des Blatts oder einen großen Baum in der Mitte des Blatts.
- Zeichne an dem Baum in der Mitte des Blatts einige Früchte und einen Vogel.
- Zeichne einige Blumen irgendwo auf dem Blatt.
- Kreise zwei Blumen ein.
- Zeichne die Umriss deiner Hand auf das Papier.

### ➔ Beispiel-Anweisungen (schwierig):

- Schreibe deinen Namen in die obere rechte Ecke des Blatts.
- Addiere drei plus neun und schreibe die Antwort direkt unter deinen Namen.
- Zeichne sechs Kreise auf das Blatt, zwei auf der linken Seite, zwei auf der oberen Seite und zwei an einer beliebigen Stelle.
- Zeichne dein Lieblingstier in einen Kreis auf der linken Seite.
- Teile einen Kreis in zwei Hälften und male eine Hälfte bunt aus.
- Zeichne den Umriss deiner Handfläche auf das Blatt.
- Zeichne eine Blume auf dem kleinsten Finger.



- Zeichne auf dem Daumen ein Bild davon, was du zuletzt gegessen hast.
- Zeichne einen kleinen Baum in der linken oberen Ecke des Blatts und einen größeren Baum in der unteren rechten Ecke des Blatts.
- Zeichne an jedem der Bäume zwei verschiedene Arten von Früchten.
- Zeichne sechs Quadrate; jeder Kreis sollte ein Quadrat berühren.
- Teile ein beliebiges Quadrat in der Mitte.
- Verbinde den halbierten Kreis und das halbierte Quadrat mit einer Linie.
- Wähle einen Kreis und ein Quadrat, die nebeneinander liegen und leer sind. Zeichne drei Sterne in den Kreis und die doppelte Anzahl an Sternen in das Quadrat daneben.



- ➔ Sie können den Schwierigkeitsgrad des Spiels erhöhen oder reduzieren, indem Sie die Anweisungen schneller oder langsamer vorlesen.
- ➔ Nachdem Sie alle Anweisungen vorgelesen haben, hängen Sie das Antwortblatt an dem Flipchart auf. Lassen Sie die Schülerinnen und Schüler die Antworten am Flipchart mit den Antworten auf ihrem Blatt vergleichen.
- ➔ Wenn die Schülerinnen und Schüler zu jung sind, um die Antworten selbst zu vergleichen, lesen Sie jede Anweisung einzeln vor, weisen Sie auf den relevanten Teil des Antwortblatts hin und bitten Sie sie, zu prüfen, ob sie die Anweisung ausgeführt haben oder nicht.
- ➔ Wenn die Schülerinnen und Schüler feststellen, dass sie eine Anweisung verpasst oder falsch ausgeführt haben, sollten sie diese jetzt korrigieren.
- ➔ Lassen Sie die Schülerinnen und Schüler zum Schluss sich selbst applaudieren.
- ➔ Teilen Sie die Botschaft des Spiels mit:  
*„In diesem Spiel habt ihr geübt, aufmerksam zuzuhören und Anweisungen zu befolgen.“*

